

NAGRODA GŁÓWNA

§ 1 - Słownik Pojęć

Organizator – Rally City Sp. z o.o. zarejestrowana w Olsztynie przy ul. Górnej 1 wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000613558, posiadająca NIP 7393884369, REGON 364227693.

Turniej – rozgrywki Counter-Strike Global Offensive o charakterze sportowym pod nazwą „Łomża Zero Esport Tour” organizowane i zarządzane przez Organizatora. Turniej składa się z Tur eliminacyjnych oraz Fazy Finałowej.

Regulamin – zbiór zasad i postanowień, którym podlegają wszyscy Uczestnicy rozgrywek Łomża Zero Esport Tour. Dostępny na oficjalnej stronie Organizatora. Przystąpienie Uczestnika do Turnieju, oznacza pełną akceptację jego treści. Organizator ma prawo do zmian w Regulaminie, jednakże ma obowiązek o takich zmianach poinformować wszystkich Uczestników Turnieju. Regulamin dostępny pod linkiem: https://static.lomzazeroesport.pl/docs/REGULAMIN_LZET.pdf

Drużyna – zespół Uczestników bez organizacji, funkcjonująca w Turnieju pod określoną nazwą i logotypem. Drużyna składa się z minimum pięciu zawodników, maksymalnie siedmiu (pięciu zawodników stanowi skład podstawowy i dwóch zawodników rezerwowych). Każda ze zgłoszonych osób jest również Uczestnikiem i może być członkiem tylko jednej Drużyny w danej Turze (zawodnik może reprezentować różne Drużyny w różnych turach kwalifikacyjnych). Drużyna jest definiowana jako zespół amatorski, nie posiadających aktywnych kontraktów sponsorskich, reklamowych oraz nie jest związana w żaden sposób z istniejącą na rynku marką produktową lub usługową.

Zawodnik – Uczestnik Turnieju Łomża Zero Esport Tour, wchodzący w skład Drużyny lub zaproszony do niej przez Organizatora. W sytuacji kiedy Zawodnik ze zwycięskiej Drużyny zrezygnuje nie przystąpi do realizacji Kontraktu, Organizator zastrzega sobie prawo zaproszenia dodatkowych wybranych Zawodników, których Drużyny zakwalifikowały się do Finałów, do realizacji świadczeń nagrody oraz podpisania z nimi Kontraktów.

Kontrakt – umowa pomiędzy Organizatorem a Zawodnikiem, podpisywana przed przystąpieniem do Finałów a mająca skutki prawne wyłącznie z Zawodnikami Drużyny, która zajmie I miejsce w Turnieju. Wzór kontraktu stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu.

Sezon 2019/2020 – sezon rozgrywek esportowych odbywających się w przedziale terminowym 01.12.2019 do 31.09.2020

§ 2 - Informacje Ogólne

1. Niniejszy dokument, jako integralna część Regulaminu szczegółowo opisuje Nagrodę Główną w Turnieju.
2. Nagrodę Główną zdobywają zawodnicy Drużyny, którzy w Turnieju podczas Fazy Finałowej zajmą I miejsce. W sytuacji gdy którykolwiek Zawodnik zwycięskiej Drużyny nie przystąpi do podpisania Kontraktu lub zrezygnuje z jego realizacji Organizator ma prawo przyznać Nagrodę Główną innemu Zawodnikowi, Wszyscy zawodnicy korzystający z świadczeń Nagrody Głównej, akceptują warunki jej realizacji, opisanych w umowach o współpracy zawartych pomiędzy nimi, a Organizatorem.
3. W skład Nagrody Głównej wchodzi:
 - a. Cykl „Media Day”, o którym mowa w par. 3,
 - b. Cykl treningowy „Bootcamp”, o których mowa w par. 4,
 - c. Wsparcie organizacyjno-prawne, o którym mowa w par. 5,
 - d. Wyjazdy na turnieje w Polsce, o których mowa w par. 6,
 - e. Dodatkowe, indywidualne świadczenia realizowane na rzecz Zawodników przez Organizatora opisane w Kontrakcie.
4. Szczegółowe warunki realizacji poszczególnych składników Nagrody Głównej opisane są w niniejszym Załączniku oraz w Kontrakcie.

§ 3 - Media Day

1. Media Day – zorganizowanie i przeprowadzenie spotkań Zawodników z dziennikarzami, operatorami, fotografami oraz innymi członkami zespołu mediowego, zapewniającymi między innymi:
 - a. profesjonalną sesję zdjęciową,
 - b. nagranie serii clipów zawodników i Drużyny,
 - c. wykonanie opisów „bio” oraz wywiadów.
2. Obsługa Media Day zawiera:
 - a. przygotowanie scenariusza spotkania,
 - b. zorganizowanie sesji zdjęciowej,
 - c. zorganizowanie nagrania video,
 - d. obsługa i koordynacja spotkania,
 - e. warsztaty dla zawodników z trenerem występów publicznych.
3. Termin organizacji spotkań „Media Day” zostanie ustalony pomiędzy Organizatorem, a Drużyną. Terminy zostaną podane zawodnikom z minimum 31-dniowym wyprzedzeniem i w każdym razie będą przypadły w sezonie 2019/2020.

§ 4 - Bootcamp

1. Bootcamp – organizacja tygodniowych zgrupowań treningowych dla Zawodników
2. Obsługa Bootcamp zawiera:
 - a. dojazd zawodników,
 - b. nocleg podczas całego trwania „Bootcamp”,
 - c. sprzęt klasy turniejowej odpowiedni do treningu na miejscu,
 - d. wyżywienie na czas trwania „Bootcamp”,
 - e. atrakcje zmierzające do polepszenia współpracy i budujące zgranie zespołowe.
3. Terminy realizacji Bootcampów zostaną ustalone pomiędzy Organizatorem a Drużyną; Terminy zostaną podane zawodnikom z minimum 31-dniowym wyprzedzeniem i w każdym razie będą przypadły w sezonie 2019/2020

§ 5 - Wsparcie organizacyjno-prawne

1. Organizator zapewni wsparcie w obsłudze organizacyjno-prawnej, w zależności od potrzeb Drużyny.
2. Podstawowe elementy wsparcia:
 - a. przygotowanie wzorów kontraktów,
 - b. zapewnienie obsługi administracyjnej kontraktów,
 - c. zapewnienie obsługi trenerskiej,
 - d. wykonanie materiałów wizerunkowych oraz gadżetów – podkładki pod mysz, odzież sportowa, dedykowane peryferia komputerowe oraz inne materiały promocyjne.
 - e. stworzenie i obsługa wybranych kanałów Social-Media oraz strony WWW Drużyny,
 - f. obsługę PR Drużyny.
3. Wsparcie, o którym mowa w niniejszym paragrafie, obowiązywać będzie przez okres trwania Kontraktu.

§ 6 - Wyjazdy na turnieje

1. Na czas sporządzenia tego dokumentu, kalendarz wydarzeń esportowych (turnieje oraz zawody) na pierwszą połowę 2020 roku nie zostały jeszcze oficjalnie ogłoszone. Organizator nie jest w stanie przewidzieć na chwilę obecną jakie turnieje i w jakim terminie zostaną zorganizowane.
2. Organizator zapewnia Drużynie, obsługę w minimum trzech i maksimum sześciu wybranych wydarzeniach esportowych w sezonie 2019/2020
3. Po ogłoszeniu harmonogramu zawodów w 2019/2020 roku, Organizator przedstawi listę turniejów, na których zapewnia pełną obsługę na rzecz zawodników Drużyny.

Zawodnicy zostaną poinformowani o planowanym udziale w turnieju z 31-dniowym wyprzedzeniem.

4. Obsługa wyjazdów na turnieje w zawiera:
 - a. obsługę menadżera na czas trwania turnieju,
 - b. koordynację wyjazdu na turniej,
 - c. dojazd zawodników i menadżera na turniej,
 - d. nocleg na czas trwania zawodów,
 - e. wpisowe na turniej,
 - f. dietę dla zawodników.
5. Wyjazd na turnieje przewidziany wyłącznie dla składu podstawowego Drużyny (5 Zawodników).

§ 7 - Postanowienia końcowe

1. Termin realizacji poszczególnych nagród zostanie ustalony pomiędzy Organizatorem a Drużyną.
2. Realizacja poszczególnych nagród w ramach Nagrody Głównej odbędzie się najpóźniej do 01.10.2020. Niewykorzystane do dnia, o którym mowa w zdaniu poprzednim poszczególne świadczenia, wchodzące w skład nagrody, przepadają.
- 3.
4. Nie ma możliwości przedłużenia terminu realizacji nagród.
5. Nie ma możliwości zamiany nagród na ekwiwalent finansowy lub na inne nagrody rzeczowe.
6. Organizator zapewnia sobie prawo do zmian w zapisach załącznika nr 1 do Regulaminu Łomża Zero Esport Tour. W przypadku zaistnienia zmiany Zawodnicy zostaną o tym poinformowani drogą elektroniczną na adres e-mail podany w zgłoszeniu.